République tunisienne Ministère de l'éducation et de la formation

Lycée Aboul Kacem Echebbi - Chihia Sfax Année Scolaire : 2010/2011

N	_1 _	C	^	l _	N 104
Devoir	ae	Cor	ITro	1e	$I N_{\perp} I$

🔜 <u>Matière : Informatique</u> 📟

COEFFICIENT: 1

Prof.: BASSEM OUALHA

Niveau : 4 ème Sc. Exp

<u>Date</u> 01/11/2010 <u>Durée</u> 1 heure

<u>Nom</u>	: <u>Prénom</u> :	<u>Classe</u> : 4 ^{ème} Sc. Exp 2 <u>N</u> °: .	<u>Groupe</u> : G1
<u>N.B</u> :	La double-feuille doit être remise à la fin de l'épreu	ve	/20
	L'utilisation des calculatrices et des téléphon	os nortablos ost strictomont intordi	20

Exercice n°1: (4 points)

On donne la partie déclaration d'un programme :

Const

c = 3;

Type

fourniture = (stylo, crayon, gomme, colle, cahier, care et)

ensemble = 10..30;

var

g,f: fourniture;

e: ensemble;

i,j:integer;

c1,c2: char;

Compléter le tableau ci-dessous en mettent « **valide** » si l'instruction est valide et « **non valide** » dans le cas contraire. En cas de validité de l'instruction, donner la valeur de la variable et en cas d'invalidité justifier votre réponse.

Instruction	Valide/ Non valide	Valeur/Justification
g := 'cahier' ;		
f := carnet ;		
$j := \operatorname{ord}(f)^*c^*\operatorname{round}(2.5);$		
i :=succ(ord(gomme))+trunc(6.30);		
c2 := chr(ord('c1')+32);		
e := ord(cahier)*ord(carnet);		
c :=3 ;		

Exercice n°2: (2 points) (Q.C.M : Questions à Choix Multiples)

3) Laquelle des déclarations suivantes est une déclaration d'un type énuméré ?

 \sqcap X:=Random;

 \sqcap X:=Randomize;

☐ type coule

☐ Seulement du type Integer

(B, L, A, N, C);

N.B: Une question peut avoir une ou plusieurs bonnes réponses

1) Comment génère-t-on un nombre entier X au hasard?

2) De quels types doivent dériver les types intervalles ?

☐ De n'importe quel type de base du Pascal

☐ D'un type entier ou caractère.

 \sqcap Random(X);

 \sqcap X:=Random(Y);

Devoirs et examens sur : www.kiteb.net

Devoirs et examens sur : www.kiteb.net

Pı	dor	lème	2:	(8	points	١
	UU	161116	, .	ιU	כוווטע	,

Ecrire une analyse puis déduire l'algorithme d'un programme intitulé « **PERMUTATION** » qui permet de saisir deux chaînes de caractères **CH1** et **CH2** de longueurs maximales égales à 15, puis de permuter leurs contenus <u>sans utiliser une variable intermédiaire</u>.

Exemple: Si CH1 ="Bac", CH2 = "2011", le programme affichera CH1 ="2011", CH2 = "Bac"