

Nom : Prénom : Classe : 3^{ème} Sc. Exp 2 N° : Groupe : G1

N.B : La double-feuille doit être remise à la fin de l'épreuve

...../20

L'utilisation des téléphones portables et des calculatrices est strictement interdite

Exercice n°1 : (4 points)

On donne la partie déclaration d'un programme :

CONST

Cc = 'L';

Type

MATERIEL = (souris, clavier, webcam, flashdisk, microphone);

Var

N : MATERIEL;

A, B, E, R : INTEGER;

Test : BOOLEAN;

C1 : CHAR;

CH : STRING;

1) Qu'appelle-t-on le type MATERIEL ?

.....

2) Donner le résultat de chacune des instructions suivantes :

Instruction	Résultat
N := microphone;	N vaut
A := ROUND(2.5) + TRUNC(2.5)*5 MOD 3;	A vaut
B := SUCC(ORD(webcam));	B vaut
C1 := CHR(ORD('K'));	C1 vaut
VAL('2009/2010', A, E) ; Test := ('Bac' > 'bac') AND (E = 5);	Test vaut
CH := 'BIENVENUE A SFAJ'; CH := CONCAT(Cc, COPY(CH, 11, 2), CH);	CH vaut
R := PRED(SQR(6)) - 5 * 7 DIV 3 * 2;	R vaut

Exercice n°2 : (4 points)

Soient T un tableau de 3 chaînes de caractères et V un tableau de 2 entiers.

Soit la séquence d'affectations suivante :

- 1) T [1] ← sous-chaine ("communication", 1, 3)
- 2) T [2] ← concat ("sports" , "." , T [1])
- 3) V [1] ← pos ("o" , T[2])
- 4) Convch(2007 , ch)
- 5) T [3] ← "www." + T [2]
- 6) Insérer (ch , T [3] , 11)
- 7) V [2] ← Long(T [1])

a) Quel est le contenu de chaque élément des deux tableaux T et V.

.....

.....

.....

.....

.....

b) En utilisant la syntaxe du langage Pascal, déclarer les deux tableaux T et V.

.....

.....

.....

.....

.....

Problème : (12 points)

Ecrire une analyse puis déduire l'algorithme et sa traduction en Pascal d'un programme intitulé « **DECRYPTAGE** » qui permet de décrypter un mot construit à partir du code ASCII de 3 lettres.

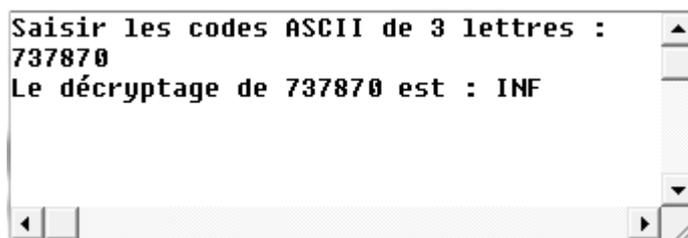
Exemple :

Lorsque le cryptage est "737870" le programme affichera "INF". En effet :

73 est le code ASCII de la lettre I

78 est le code ASCII de la lettre N

70 est le code ASCII de la lettre F



```
Saisir les codes ASCII de 3 lettres :
737870
Le décryptage de 737870 est : INF
```

Exemple d'exécution

- N.B** : - Enregistrer, au fur et à mesure, votre travail sous le nom « **DC3** » au niveau du lecteur **C:**.
- Ajouter, à l'entête du code Pascal et sous forme de commentaire, votre nom, prénom et groupe.

Bassem OUALHA

Bassem OUALHA