

<b>Devoir de contrôle n° 1</b>		
<b>Epreuve : Informatique</b>		
<b>Enseignant :</b> DHAHRI Mbarek	<b>Durée :</b> 1 h	<b>Date :</b> 27/10/2008
<b>Classe :</b> 3 Sc Exp 3	<b>Nom &amp; prénom :</b> ..... <b>Groupe :</b> .....	

**Exercice 1 (4 pts)**

**Compléter le paragraphe ci-dessous par les mots appartenant à la liste suivante :**

données / unité centrale / résultat / périphériques / informations / disquette / échange / disque dur

- Un ordinateur est composé d'une ..... et de .....
- L'utilisateur fournit des ..... et l'ordinateur fait les traitements et trouve le .....  
Les périphériques d'entrée/sortie permettent l'..... des données avec l'unité centrale dans les deux sens (lecture et écriture).
- Le ..... peut enregistrer une grande quantité d'..... qui dépasse la capacité d'un CD. Mais ce dernier a une taille qui dépasse 500 fois celle d'une .....

**Exercice 2 (5 pts)**

**Répondre par Vrai si la phrase est correcte, par Faux sinon.**

- Il est possible d'utiliser un ordinateur sans carte mère .....  
.....
- La disquette est un périphérique d'entrée/sortie. ....  
.....
- Un ordinateur est composé seulement d'éléments matériels .....  
.....
- Le lecteur CD permet d'écrire sur des CD-ROM. ....  
.....
- Un kilo octets vaut 1042 octets. ....  
.....
- Le scanner est un périphérique de sortie. ....  
.....
- Dans un octet, on trouve dix-huit bits .....  
.....
- La taille d'un écran est exprimée en pouce .....  
.....
- Un pouce équivaut à 3,54 cm .....  
.....
- Le chipset est un composant de la carte mère .....  
.....
- Les périphériques de sortie peuvent faire entrer les données. ....  
.....

**Exercice 3 (8 pts)**

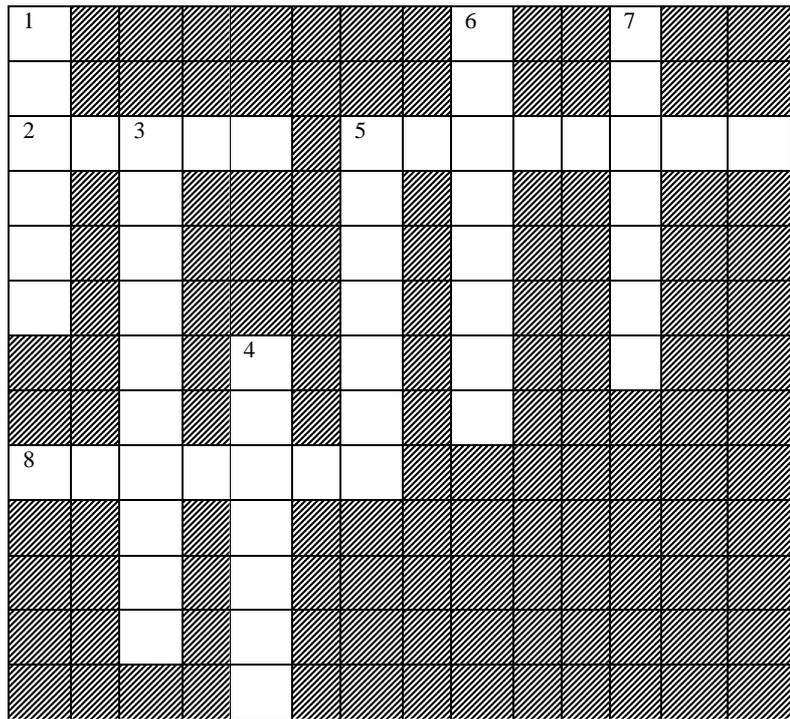
Compléter la grille suivante :

**Vertical :**

- 1- Sélectionner des objets sur l'écran.
- 3- Imprimer des pages
- 4- Utilisé pour les jeux
- 5- Saisir un texte
- 6- Afficher un texte
- 7- Permet d'écrire sur CD/DVD

**Horizontal :**

- 2- Traiter les informations
- 8- Numériser des images



**Exercice 4 (3 pts)**

Mettre une croix s'il s'agit d'une caractéristique de la RAM ou de la ROM.

	RAM	ROM
Accès en lecture	.....	.....
Accès en écriture	.....	.....
Mémoire vive	.....	.....
Mémoire morte	.....	.....
Mémoire volatile	.....	.....