

## Présentation

- ❖ Un article est représenté par une fiche qui contient les informations suivantes :

**Nom** : désigne le nom de l'article commandé.

**qte** : désigne la quantité commandé.

**prix** : désigne le prix unitaire.

**etat** : booléen tel que vrai signifie payé et faux signifie pas encore

- ❖ **commande** est un fichier qui contient les informations des articles commandé.
- ❖ **facture** est un fichier texte

On veut écrire un programme qui permet de

- ❖ Remplir **commande** par les informations des articles, le remplissage se termine lorsque la réponse à la question "**continuer o/n ?**" est non.
- ❖ Remplir **facture** par les informations des articles non payé tel que chaque ligne contient les informations d'un seul article de la manière suivante : **nom qte\*prix**  
La dernière ligne contient le total à payer : **total valeur**
- ❖ Afficher le contenu de fichier **facture**.

## Exemple

Contenu de **commande**

Souris	Clavier	Imprimante	Scanner	Micro-casque	Webcam				
12	6	2	3	15	10				
14	10	60	45	9	13				
vrai	faux	faux	vrai	faux	faux				

Contenu de **facture**

Clavier 60 Imprimante 120 Micro-casque 135 Webcam 130 Total 445
---

## Travail demandé

1. Proposez une analyse modulaire au problème et déduisez l'algorithme de programme principal.
2. Analysez et déduisez l'algorithme de chaque module envisagé précédemment.

*BON TRAVAIL*