

6 pts _

Soit l'enregistrement **Carnet** (<u>code</u> : entier, <u>Nom</u> : chaîne, <u>Prénom</u> : chaîne), et le fichier de type **Fiche** qui contient des **Carnets**, et **Tab** un nouveau type qui correspond à un tableau d'entiers.

Soit la procédure suivante :

```
Procedure traitement ( F : Fiche ; T : Tab ; k : integer ) ;
 Var v : Carnet ;
      i:integer;
 Begin
    Reset(F);
    i = 0;
    While (Not EOF(F)) do
      Begin
       Read(F,v);
       If (length (v.Nom + v.Prenom) > k) then
         Begin
           i := i+1;
           T[i] := v.code;
         End;
      End:
 End;
```

Travail à faire:

1.5 pts
3*0.5 pts
1 pts
2 pts

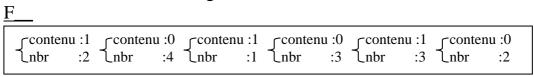
Soit l'enregistrement « bit » qui possède les champs :

- contenu : de type caractère et qui ne peut prendre que les caractères "0" et "1".
- **Nbr** : de type entier appartenant à l'intervalle [1..4].
- 1. Ecrire <u>l'analyse</u> et <u>l'algorithme</u> d'une procédure « saisie » qui permet de saisir, à travers l'utilisateur, les "bit" dans un fichier.

NB: - La saisie s'arrête lorsque l'utilisateur le décide.

- Respecter les contrôles de saisie nécessaires.
- **2.** Ecrire <u>l'algorithme</u> d'une fonction « **regrouper** » qui permet de retourner tous les bits dans une chaîne, tel que dans chaque bit on affiche le <u>contenu nbr</u> fois. Exemple :

Si le fichier contient les enregistrements suivants :



La chaîne retournée (ou décompressée) doit être **Ch** : "110000100011100"

```
Càd: deux "1"/ quatre "0" / un "1" / trois "0" / trois "1" / deux "0"

Nbr Contenu
```

- 3. Ecrire <u>l'algorithme principal</u> permettant les actions offertes par les menus suivants :
 - 1. saisir les données
 - 2. afficher la chaîne décompressée
 - 3. quitter
 - NB: L'affichage des menus doit se poursuivre jusqu'à où l'utilisateur choisira le menu « quitter ».
 - Le fichier doit être crée dans le dossier « **devoir** » de la partition « **C** : », avec le nom « **décompression .doc** ».