

Lycée Secondaire 7/11 Dar Chaâbène	Devoir de Contrôle n° 2 Pratique	Date : 12/11/2009
Enseignant : DHAHRI Mbarek		Durée : 1 h
Matière : Algorithmique & Programmation		Classe : 4 SI
Nom & prénom :		G :.....

NB : Enregistrer votre travail dans le dossier « c:\bac2010 » en lui donnant comme nom votre prénom.



Énoncé

Pour trouver le nombre porte bonheur **B**, qui est un entier de deux **chiffres**, on procède comme suit :

- 1) Remplir, de façon aléatoire, un fichier typé « **nombres.dat** » par **N** entiers **non nuls** inférieurs à **1000** ($8 \leq N \leq 100$).
- 2) Afficher le contenu du fichier « nombres.dat ».
- 3) Créer un fichier typé « **freq.dat** » contenant les fréquences des chiffres des entiers du fichier « nombres.dat ».
- 4) Trouver les 2 chiffres de B (C1, C2) qui sont les plus utilisés ; Avec C1 comme chiffre des dizaines et C2 comme chiffre des unités.
- 5) Afficher B.

Exemple : N = 8

« Nombres.dat »

Elément 0	Elément 1	Elément 2	Elément 3	Elément 4	Elément 5	Elément 6	Elément 7
17	3	237	65	72	29	76	45

Les chiffres les plus utilisés sont :

- C1 = 7, 4 fois
- C2 = 2, 3 fois

Le programme affichera : "**Le nombre porte bonheur est 72**"

On se propose d'écrire un programme intitulé **BONHEUR** permettant de déterminer et d'afficher le nombre porte bonheur **B**.

	Compilation	Structures de données	Programme principal	Q1	Q2	Q3	Q4	Q5
Grille d'évaluation	3	2	4	2	1	4	3	1