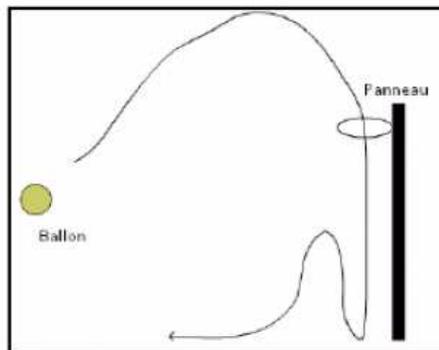


Nom et prénom : .....

/20

- 1) Lancer le logiciel **Macromedia Flash**. (0,5pt)
- 2) Enregistrer l'animation sous le nom "**Devoir de contrôle 1**" dans un dossier portant votre nom et prénom que vous devez créer dans le **Disque local (C:)**. (2pts)
- 3) Changer les propriétés du document : (1,5pts)
  - Taille: 500 x 400 pixels.
  - Arrière plan : bleu ciel (#33CCFF).
  - Cadence : 15 i/s.
- 4) Renommer la première séquence par « **Titre** » puis créer une deuxième séquence nommée « **Ballon** ». (2pts)
- 5) La séquence « **Titre** » contient 2 calques :
  - **Calque 1** : Contient la transformation du texte "**DC N°1**" vers "**Devoir de contrôle N°1**". (2pts)
  - **Calque 2** : Contient un bouton portant l'étiquette "**ENTRER**" et permettant de lancer la deuxième séquence. (2pts)
- 6) Pour créer la séquence « **Ballon** » on utilise 3 calques :
  - **Calque 1** : Contient l'image "Panneau.bmp" importée du bureau et affichée jusqu'à l'image 40. (2pts)
  - **Calque 2** : Contient une trajectoire de mouvement pour le ballon comme c'est indiqué sur la figure ci-dessous: (2pts)



Le ballon est un cercle de remplissage jaune, de contour noir et de dimensions : L = 30 et H = 30. (2pts)

- **Calque 3** : Contient 3 boutons permettant de : (3pts)
  - Jouer l'animation.
  - Arrêter l'animation.
  - Rejouer l'animation dès le début de cette séquence.
- 7) Publier le travail réalisé dans les formats suivants : (1pt)
  - HTML (.html)
  - Projection Windows (.exe)

**BON TRAVAIL**